

## 1.8.5 **A**ction Research Arm Test (ARA) \*

### 1.8.5.1 Dispositif

Table de 83 cm de haut et une tablette (93 cm x 10 cm) positionnée à 37 cm au-dessus de la table.

Chacun des objets des items SAISIR et PINCER (blocs de bois, balle, pierre, billes de 6 mm et de 1,5 cm) devra être soulevé depuis la table jusqu'à la tablette (à 37 cm au-dessus).

L'item SAISIR requiert :

- le déplacement de tubes (en métal) depuis un emplacement vers un autre, horizontalement sur la surface de la table ;

- le placement d'une rondelle au-dessus d'un boulon.

Il n'y a pas d'emplacement précis pour chaque tâche : les objets sont placés préférentiellement du côté testé (droit ou gauche en fonction du côté hémiparétique).

Dans tous les cas, le patient est assis sur une chaise à 44 cm du sol, la table devant sa chaise.

### 1.8.5.2 Le test

#### ■ SAISIR = /18

1 - SAISIR : un bloc de bois de 10 cm<sup>3</sup>

(si le test est réussi le score = 3, le total = 18 et passer à TENIR)

2 - SAISIR : un bloc de bois de 2,5 cm<sup>3</sup> (si le test est manqué le score = 0, le total = 0 et passer à TENIR)

3 - SAISIR : un bloc de bois de 5 cm<sup>3</sup>

4 - SAISIR : un bloc de bois de 7,5 cm<sup>3</sup>

5 - SAISIR : une balle (cricket) de 7,5 cm de diamètre

6 - SAISIR : une pierre de 10 x 2,5 x 1 cm

#### ■ TENIR = /12

1 - TENIR : un verre d'eau et transvaser l'eau dans un autre verre (si le test est réussi le score = 3, le total = 12 et passer à PINCER)

2 - TENIR : un tube de 2,25 cm de diamètre et 11,5 cm de long (si le test est manqué le score = 0, le total = 0 et passer à PINCER)

3 - TENIR : un tube de 1 cm de diamètre et de 16 cm de long

4 - TENIR : une rondelle (3,5 de diamètre) au-dessus d'un boulon

## ■ PINCER = /18

- 1 - PINCER: une petite bille de 6 mm de diamètre entre le pouce et l'annulaire (si le test est réussi le score = 3, le total = 18 et passer à MOUVEMENTS GLOBAUX)
- 2 - PINCER: une bille de 1,5 cm de diamètre entre le pouce et l'index (si le test est manqué le score = 0, le total = 0 et passer à MOUVEMENTS GLOBAUX)
- 3 - PINCER: une petite bille de 6 mm de diamètre entre le pouce et le majeur
- 4 - PINCER: une petite bille de 6 mm de diamètre entre le pouce et l'index
- 5 - PINCER: une bille de 1,5 cm de diamètre entre le pouce et l'annulaire
- 6 - PINCER: une bille de 1,5 cm de diamètre entre le pouce et le majeur

## ■ MOUVEMENTS GLOBAUX = /9

- 1 - Placer la main derrière la tête (si le test est réussi le score = 3, le total = 9 et TERMINER) (si le test est manqué le score = 0, le total = 0 et TERMINER)
- 2 - Placer la main sur le dessus de la tête
- 3 - Mettre la main à la bouche

### Cotation

- 0: Ne peut exécuter aucune partie de l'épreuve.
- 1: Peut exécuter une partie de l'épreuve.
- 2: Peut exécuter l'épreuve mais en temps anormalement long ou avec une grande difficulté.
- 3: Exécute l'épreuve normalement.

### **Score /57.**

Chaque item réussi vaut 3 points.

*Référence :*

*Lyle RC., 1981.*

\* Traduction d'après la référence ci-dessus